UNIDADE 05

Gestão de escopo e tempo com Scrum

Backlog, prioridades e planejamento das Sprints

Prof. Clayton J A Silva

O que é o Scrum

Framework adaptativo e iterativo que organiza o desenvolvimento de produtos, serviços ou outros resultados em **ciclos curtos de trabalho** chamados ***Sprints***. Sua aplicação busca **produzir valor desde o início e ao longo do projeto**, com comunicação transparente e acompanhamento frequente dos resultados.

A visão do projeto orienta o trabalho; o ***Product Backlog*** priorizado reúne as necessidades; e cada *Sprint* transforma uma seleção dessas necessidades em um incremento potencialmente entregável.

Scrum e a organização do trabalho

↻ **Ciclos curtos**
Sprints desenvolvem incrementos potencialmente entregáveis.

≡ **Escopo em evolução**
O *Product Backlog* reúne necessidades e orienta a seleção do trabalho.

✓ **Valor ao longo do projeto**
Entregas reais permitem verificar resultados e ajustar os próximos ciclos.

Ciclo de desenvolvimento com Scrum

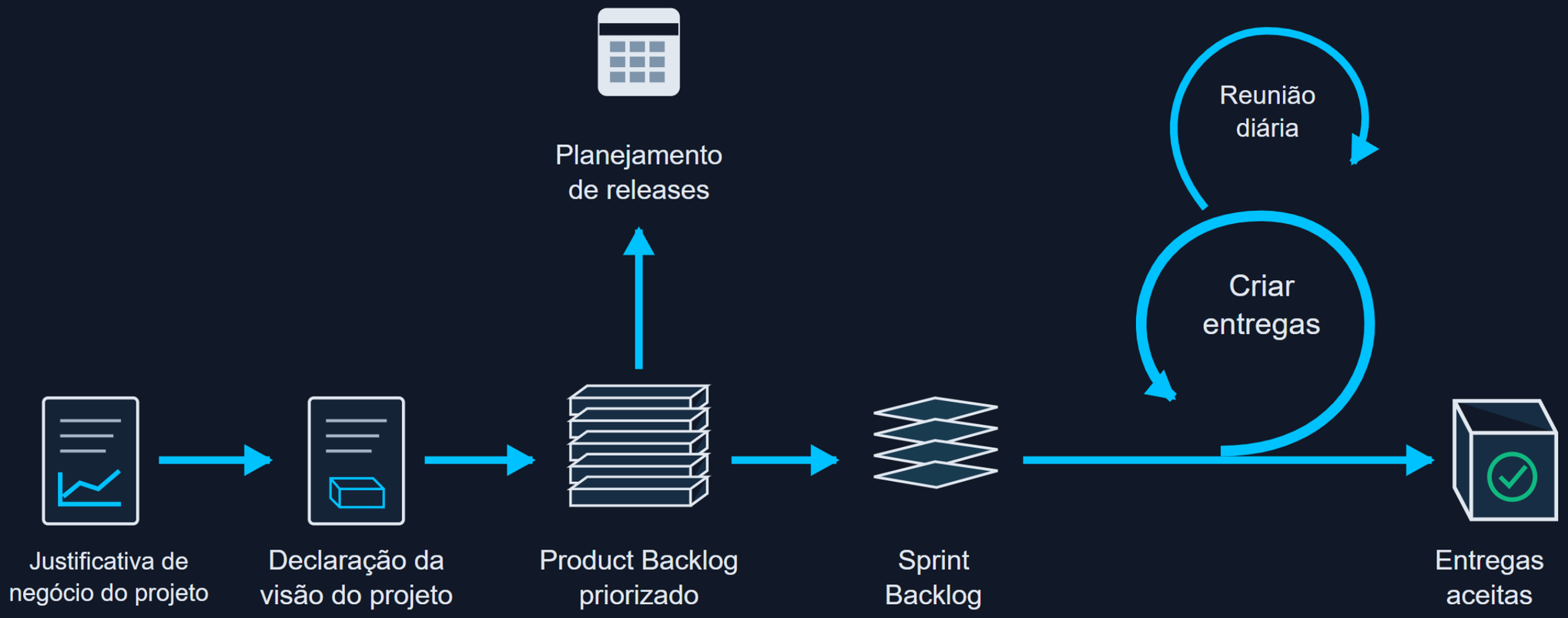


Figura 5.1 da página. Adaptação da figura 1.1 do SBOK Guide (2016).

Elementos e responsabilidades do ciclo

- **Visão e justificativa**
  Definem o resultado esperado e as razões para realizar o projeto.
- **Product Owner**
  Expressa prioridades de negócio e mantém o Product Backlog.
- **Equipe Scrum e Scrum Master**
  A equipe estima e realiza o trabalho. O Scrum Master facilita o processo.
- ↻ **Revisão e retrospectiva**
  A revisão verifica entregas. A retrospectiva melhora a forma de trabalhar.

Benefícios para escopo e tempo

↻ **Adaptabilidade**
O aprendizado de uma entrega orienta os requisitos das próximas.

↔ **Feedback contínuo**
Acompanhamento diário e revisão aproximam entrega e expectativa.

✓ **Melhoria contínua**
O refinamento atualiza o backlog. A retrospectiva orienta melhorias.

◆ **Entrega contínua de valor**
Incrementos utilizáveis permitem realizar benefícios durante o projeto.

Os seis princípios do Scrum

Justificativa de negócio

- **Necessidade e viabilidade**
  A organização avalia por que deve investir e quais benefícios espera.

- **Resultados incertos**
  Entregas antecipadas ajudam a demonstrar a contribuição do projeto.

- **Decisão ao longo do trabalho**
  Mudanças na justificativa podem exigir a revisão de objetivos e prioridades.

Entrega orientada a valor

Entrega orientada a valor em Scrum

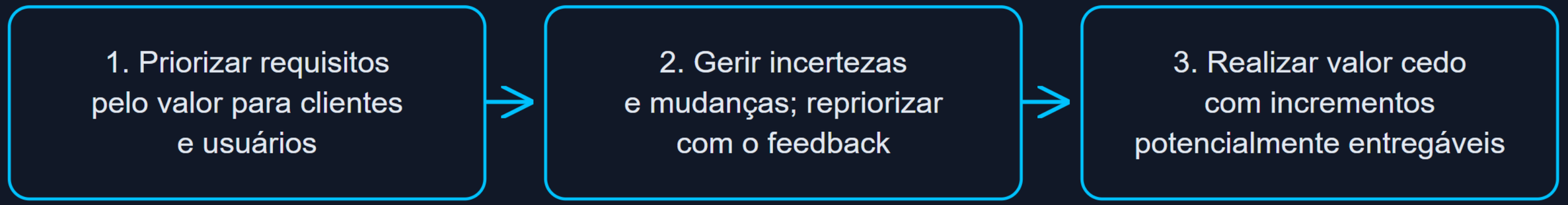


Figura 5.3 da página. A sequência relaciona prioridade, feedback e valor antecipado.

Mudanças e controle do escopo

- **Necessidades se esclarecem**
  Clientes e usuários podem rever o que precisam durante o projeto.

- **O backlog incorpora aprendizado**
  Novas solicitações entram na avaliação e na ordenação do trabalho.

- **A Sprint exige negociação**
  Objetivo, capacidade e limite de tempo orientam qualquer ajuste no ciclo.

Product Backlog

- **Valor como orientação**
  A decomposição do produto ajuda a identificar entregas úteis ao cliente.

- **Lista ordenada e evolutiva**
  O backlog reúne o trabalho necessário para melhorar o produto.

- **Refinamento contínuo**
  Os itens recebem maior detalhe e podem se dividir conforme a execução se aproxima.

História de usuário

Expressa uma necessidade na perspectiva de quem utiliza o produto.

Como [persona], quero [realizar algo], para [obter um benefício].

Como Ana, quero receber a confirmação da inscrição para saber que minha vaga está reservada.

Persona e critérios de aceitação

- **Persona**
  Ana se inscreve em eventos pelo celular e precisa confirmar sua reserva.

- ✓ **Critérios verificáveis**
  Uma inscrição válida deve gerar confirmação com evento e participante.

- **Condição de indisponibilidade**
  Se as vagas acabarem, o sistema informa a situação e não confirma reserva.

Épicos, histórias e tarefas

- **Épico**
  Uma necessidade ampla, grande demais para uma única Sprint.

- **Histórias menores**
  O épico de gerenciar a participação pode originar inscrição e cancelamento.

- **Tarefas**
  Descrevem o trabalho para realizar uma história, como implementar uma validação.

Processos abordados no capítulo

Figura 5.4 da página. Sequência didática baseada no SBOK de 2016.

1. Criar o Product Backlog priorizado

Refinar e ordenar
A visão e os épicos orientam a lista priorizada de necessidades.

Definir conclusão
Critérios de conclusão indicam as condições que o trabalho deve cumprir.

Detalhar progressivamente
Itens próximos da execução recebem mais clareza e informação.

2. Criar histórias de usuário

◆ **Representar a necessidade**
O usuário, o resultado desejado e o benefício dão sentido à história.

↔ **Esclarecer pela conversa**
Product Owner e equipe discutem o que precisa ser entregue.

✓ **Definir aceitação**
Critérios permitem verificar se a história atende ao esperado.

3. Aprovar e estimar histórias

- **Aprovar para planejamento**
  O Product Owner considera as histórias prioritárias para a Sprint.

- **Estimar o esforço**
  A equipe avalia o trabalho necessário e suas incertezas.

- ✓ **Assumir o trabalho viável**
  A seleção considera capacidade, dependências e o objetivo da Sprint.

4. Criar tarefas

- **Decompor as histórias**
  A equipe identifica o trabalho necessário para cumprir os critérios.

- **Tornar dependências visíveis**
  A sequência e os impedimentos ajudam a organizar a execução.

- **Exemplo de inscrição**
  Definir campos, implementar o formulário e verificar a lotação.

5. Estimar tarefas

- **Avaliar o esforço**
  As estimativas usam o conhecimento de quem executará o trabalho.

- **Considerar disponibilidade**
  Recursos e dependências influenciam a duração.

- **Rever a seleção quando necessário**
  Se o trabalho não couber no ciclo, a equipe negocia o que realizar.

6. Criar o Sprint Backlog

◆ **Objetivo da Sprint**
Define o resultado que orienta o ciclo.

≡ **Trabalho selecionado**
Histórias e tarefas refletem as prioridades e a capacidade disponível.

✓ **Plano de execução**
A equipe organiza como desenvolver e verificar o incremento.

Continuidade do planejamento

- **Planejamento de releases**
  Organiza a previsão de disponibilizações e a duração das Sprints.

- **Execução e acompanhamento**
  A equipe cria entregas e torna progresso e impedimentos visíveis.

- **Aprendizado para o próximo ciclo**
  Revisão, retrospectiva e refinamento orientam as próximas decisões.

Critérios para priorizar o backlog

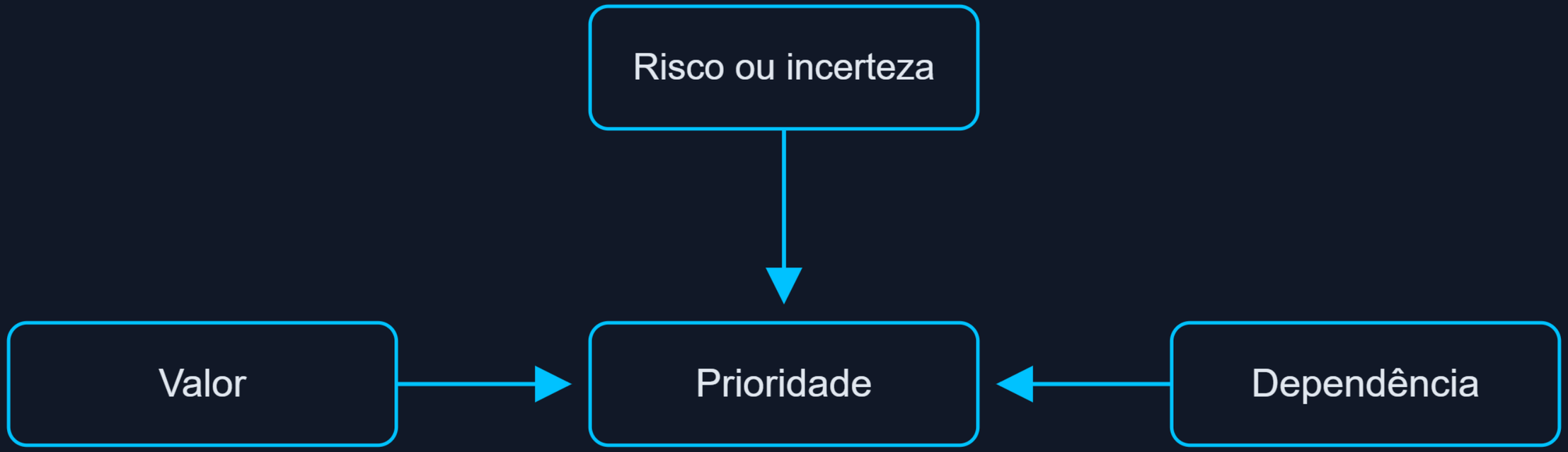


Figura 5.5 da página. Valor, risco ou incerteza e dependência orientam a prioridade.

Valor, risco e dependência

- **Valor**
  Importância atribuída pelo cliente. A escala deve permitir ordenar os itens.

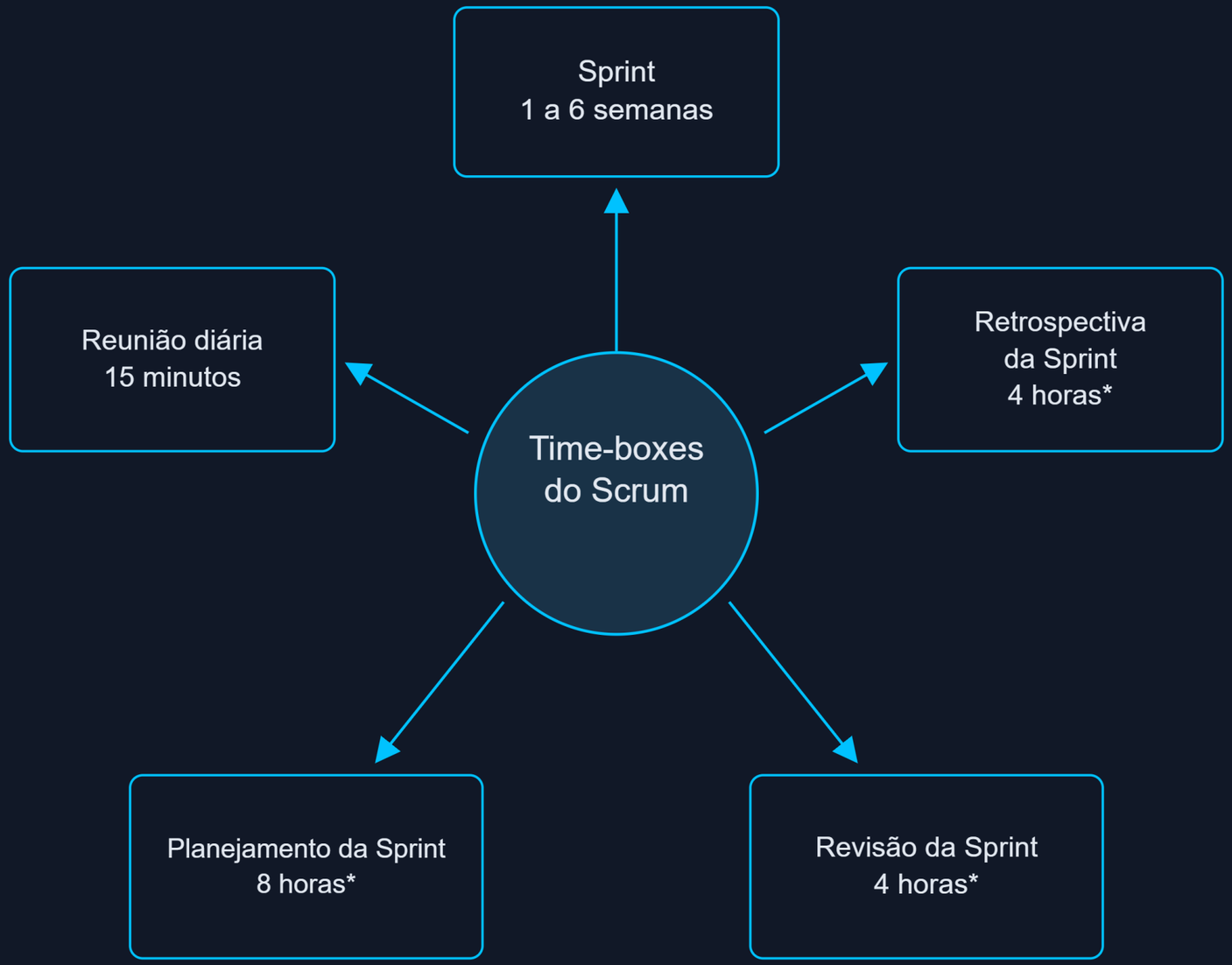
- **Risco ou incerteza**
  Grau de incerteza sobre a capacidade de desenvolver o componente.

- **Dependência**
  Necessidade de entregar outro componente previamente.

Limites de tempo no Scrum

- **Tempo como restrição**
  O ciclo ou a atividade recebe uma duração definida.
- **Quantidade adequada de trabalho**
  O limite apoia uma seleção compatível com a capacidade.
- **Foco no necessário**
  O time-box ajuda a evitar aperfeiçoamentos excessivos.
- **Aplicação cuidadosa**
  Limites arbitrários podem desmotivar e gerar apreensão.

Time-boxes do Scrum (SBOK 2016)



* Para uma Sprint de um mês, conforme o SBOK de 2016.

Planejamento e reunião diária

- **Planejamento da Sprint**
  Primeiro, objetivo e seleção. Depois, como realizar o trabalho.

- **Reunião diária**
  Até 15 minutos para compartilhar progresso e impedimentos.

- **Perguntas do roteiro de 2016**
  O que concluí ontem? O que concluirei hoje? Quais obstáculos enfrento?

Revisão e retrospectiva

✓ **Revisão da Sprint**
A equipe demonstra o incremento. O Product Owner verifica os critérios de aceitação.

↻ **Retrospectiva da Sprint**
A equipe examina processos e ferramentas para melhorar o próximo ciclo.

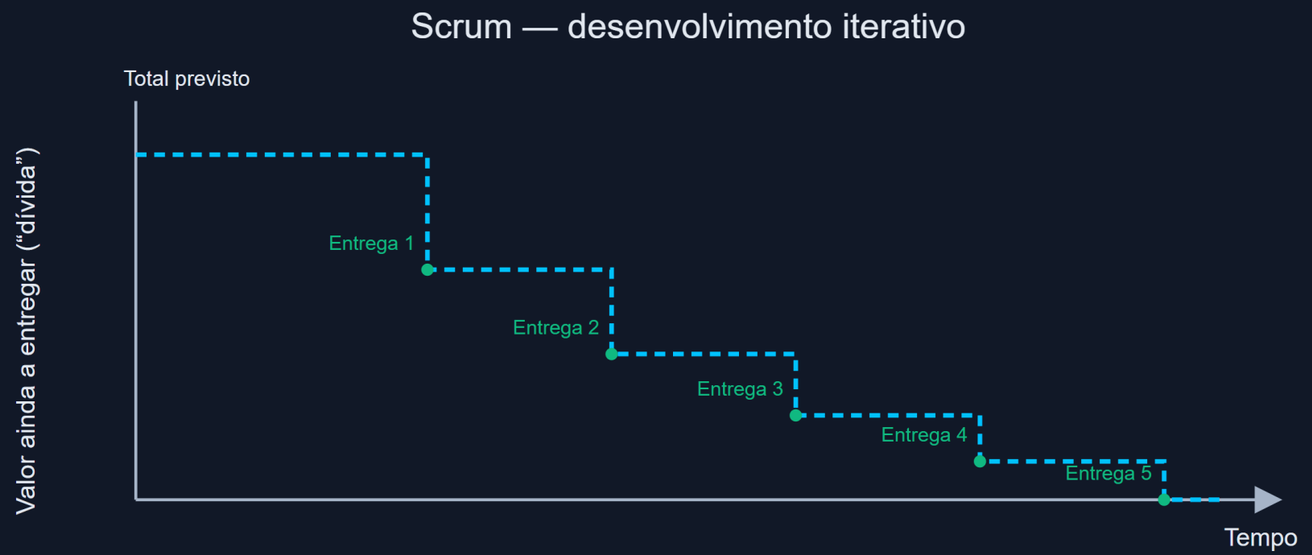
Desenvolvimento iterativo do produto

◆ **Elaboração progressiva**
Épicos se dividem em histórias menores e o backlog recebe novos detalhes.

✓ **Incrementos a cada ciclo**
A equipe desenvolve as entregas selecionadas e verifica sua aceitação.

↻ **Correções de rumo**
O aprendizado melhora a compreensão do produto e orienta as próximas Sprints.

Valor ainda a entregar ao longo das Sprints



Ciclos de trabalho e aprendizado

Iniciação	Planejar e estimar	Planejar e estimar	Planejar e estimar	Planejar e estimar	Planejar e estimar	Liberação
	Desenvolver	Desenvolver	Desenvolver	Desenvolver	Desenvolver	
	Revisar e realizar a retrospectiva	Revisar e realizar a retrospectiva	Revisar e realizar a retrospectiva	Revisar e realizar a retrospectiva	Revisar e realizar a retrospectiva	
	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4	Sprint 5	

Toda entrega pode ser revista e aprimorada
em uma Sprint seguinte, a partir do feedback.

Esquema conceitual: a queda representa valor realizado, sem escala numérica.

A “dívida” de valor

- **No início**
  Todo o valor previsto para o produto ainda está por realizar.

- ✓ **A cada entrega**
  O cliente reconhece benefícios e o valor ainda pendente diminui.

- **Prioridade e satisfação**
  As entregas mais relevantes podem produzir benefícios mais cedo.

Revisão das entregas nas próximas Sprints

↔ **Feedback sobre o incremento**
O cliente pode identificar ajustes, novas necessidades e melhorias.

☰ **Retorno ao Product Backlog**
A equipe avalia e prioriza o novo trabalho para ciclos seguintes.

↻ **Entrega aceita e aperfeiçoamento**
Um incremento aceito pode evoluir em uma Sprint posterior.